



## Nota de Prensa

*MADRID, 27 de marzo de 2008*

### **LOS VISITANTES DE EXPO-ZARAGOZA PODRÁN “SALVAR” EL MEDIO AMBIENTE MEDIANTE UN JUEGO MULTIMEDIA SOBRE CAMBIO CLIMÁTICO**

**“Guardianes del Clima” es un juego ideado por la UNAF que tendrá su propio ciberespacio en la Expo del Agua**

La Unión de Asociaciones Familiares (UNAF) es miembro del Consejo del Pabellón de Iniciativas Ciudadanas “El Faro” que forma parte de la Expo Zaragoza 2008. Con este motivo la UNAF participa en dicha Exposición dentro del Pabellón antes citado con la finalidad de que todos los visitantes aprendan a “salvar” el medio ambiente, mediante la ficción que propone el juego multimedia “Guardianes del Clima”.

Se trata de un proyecto de la UNAF que está subvencionado por el Ministerio de Medio Ambiente y que se implica en la Expo-Zaragoza ofreciendo a los visitantes la posibilidad de jugar contra el cambio climático.

En el pabellón de Faro-Iniciativas Ciudadanas, en el Café Internet (uno de los tres espacios en los que está dividido el Faro), los visitantes podrán sumergirse en “Guardianes del Clima” a través de los ordenadores personales en los que estará cargado el juego.

El Café Internet será un espacio multifuncional con zona internet, cafetería y tienda de productos ecológicos y comercio justo. Será gestionado por una o varias entidades con experiencia en hostelería y comercio justo, respectivamente.

### **CONCIENCIA ECOLÓGICA**

“Guardianes del Clima” desarrolla la totalidad de sus contenidos en un portal de internet. En él, los más jóvenes, sus familias y educadores, encuentran un abanico de herramientas multimedia sobre cambio climático y lo que se puede hacer a favor del medio ambiente.

El principal objetivo del juego es concienciar a los más jóvenes sobre qué es el cambio climático, sus causas y consecuencias, e involucrarlos en la tarea de cambiar los hábitos diarios para reducir los impactos negativos que producimos sobre el medio ambiente.

### **PROTEGER A “GALA”**

“Guardianes del Clima” es una historia fantástica cuyos protagonistas son la Tierra (*Gaia*), sus tres espíritus protectores de *Gaia*, los tres titanes malignos y sus aliados, los guardianes del clima y sus familias.

*Gaia* necesita de un ser humano cuya alma sea limpia y que, consciente del camino de destrucción que los hombres han iniciado, sea capaz de emprender la misión de frenar y corregir los excesos que amenazan al planeta Tierra.

Nacen así, como consecuencia de la inconsciencia humana, los Tres Titanes del Clima: Tánatos, Nefesh y Furias, dispuestos a acabar con la tarea destructora del hombre. Los titanes avanzan sin oposición por los lugares donde reside una muchacha o un muchacho que es el jugador y que se convierte en protagonista de la historia para frenar y corregir los excesos con lo que su misma especie ha puesto en peligro al planeta tierra, “*Gaia*”.

### **UNIÓN DE ASOCIACIONES FAMILIARES - UNAF**

Prensa -Soledad: 616 98 90 79 comunicación.unaf@yahoo.es  
C/ Alberto Aguilera, 3 - 1º Izda.  
28015 Madrid  
Tfnos: 91.446.31.62/50  
Fax: 91.445.90.24  
E-Mail: [unaf@unaf.org](mailto:unaf@unaf.org)  
Web: [www.unaf.org](http://www.unaf.org)